**Statement of Purpose  
Kandidatuddannelsen i Digital design og interaktive teknologier**

|  |  |
| --- | --- |
| Ansøger |  |
| Navn: |  |
| Fødselsdato: |  |
| Navn på bacheloruddannelse: |  |
| Navn på universitet/institution, hvor du har læst din bacheloruddannelse: |  |

**Hvad du kan bidrage med**

Beskriv kort hvilken slags kompetencer, viden og erfaring du kan bidrage med og bringe i spil på kandidatuddannelsen Digitalt design og interaktive teknologier. Det kan være fra udvalgte kurser du har gennemført, praktikophold, erhvervserfaring, frivillige aktiviteter osv. Vær gerne selektiv og vælg den viden og erfaring, som du synes er mest relevant.

Bemærk venligst: Det betyder ikke så meget, om du har lidt eller ingen erfaring at tilføje. Vi lægger mere vægt på, hvordan du relaterer din erfaring eller tidligere uddannelse til kandidatuddannelsen i Digital design og interaktive teknologier (K-DDIT), end på hvor meget erfaring du har.

|  |
| --- |
|  |

Max. 200 ord

**Din forståelse af fagområdet**

Interaktive teknologier er designet til at løse specifikke problemer, men kan også skabe nye problemer. Giv et eksempel på en interaktiv teknologi, hvilket problem den har til hensigt at løse, og hvordan den kan skabe/skaber nye problemer.

|  |
| --- |
|  |

Max. 200 ord

**Din forståelse for det akademiske område**

K-DDIT er en akademisk uddannelse. Beskriv teoretiske begreber, metoder eller tekniske værktøjer, som du forventer at få på Digital design og interaktive teknologier-uddannelsen, som kan hjælpe dig med at identificere eller løse problemer (fx som det, du har beskrevet ovenfor). Reflekter over fordele og ulemper ved de teoretiske koncepter, metoder eller værktøjer, du har valgt. Understøt din beskrivelse og refleksion med relevante referencer, fx akademisk litteratur fra din bacheloruddannelse eller andre relevante akademiske eller forsknings-artikler.

|  |
| --- |
|  |

Max 400 ord

**Dine forventninger til programmet**

Beskriv kort, hvordan den viden, færdigheder og kompetencer, som du forventer at opnå fra Digital design og interaktive teknologier, vil forme din akademiske og professionelle profil. Inkluder gerne, hvilke slags job du ønsker at få efter afslutningen af uddannelsen.

|  |
| --- |
|  |

Max 200 ord